

يتم استبدالها بأموال ينفقها اللاعبون "V-Bucks" تدير عملة خاصة لعبة إلكترونية-أكسبت-منتجها-15-مليار-دولار-Fortnite-



الإلكترونية التي انتشرت بسرعة هائلة في وقت قصير "Fortnite" معركة أو قتال مع أصدقاء ضد الزومبي، رقصة للسخرية من عدوك... هي لعبة
!جدا كونها مجانية أو على الأقل تبدو كذلك

فبعد أسبوعين فقط من إصدارها وصل عدد المشاركين في هذه اللعبة إلى نحو 10 ملايين لاعب

واليوم بعد نحو عام من إصدارها وصل عدد اللاعبين إلى أكثر من 125 مليون لاعب حول العالم، لتصبح اللعبة الأكثر شهرة عالميا

على الرغم من التنبيه من خطورتها على الأطفال نظرا لما تحتويه من مشاهد عنف

KKR المنتجة لهذه اللعبة الإلكترونية فهي تقيم الآن بأكثر من 15 مليار دولار بعد أن ضخت فيها شركة الأسهم الخاصة "Epic Games" أما شركة
مليار و 250 مليون دولار

خطرا على مصدري الألعاب الإلكترونية الأخرى وحتى الشهيرة منهم Epic Games هذا وتشكل

خاصة مع Fortnite مليارات الدولارات هذا العام، مع قلق المستثمرين من آثار نجاح لعبة Grand Theft Auto و Call of Duty إذ خسرت الشركات وراء
كسبها الأموال من اللاعبين

فرغم أن المشاركة بها مجانية، إلا أنها تغري اللاعبين، وغالبيتهم من الأطفال، بشراء ملابس لشخصيات مختلفة، لتحويلهم إلى فرسان أو
نينجا أو حتى إلى متزلقين أوليمبيين

ليس هذا فحسب، بل تقوم الشركة ببيع رقصات للشخصيات وأسلحة وغيرها

يتم استبدالها بالأموال التي ينفقها اللاعبون أو بالأصح أهاليهم من خلال بطاقات الائتمان V-Bucks عملة خاصة بها تسمى Fortnite هذا وتدير